

LA GUERRE DES MIASMES

Un scénario pour Millevaux.
L'univers post-apocalyptique forestier
pour le jeu de rôle SOMBRE

Aides de jeu, version illustrée :
Encyclopédie Minuscule
Plan de Lugdunum
Arbre des Personnages
Récapitulatif des relations entre les Personnages
Statistiques des Personnages
Cartes de PNJ
Dossier des Personnages

Texte de Thomas Munier. Licence Creative Commons by-nc.
Sombre est une marque déposée de Johan Scipion.
Images sous licence Creative Commons (Attribution, Free for non commercial Use).
Auteurs : Angus Mc Diarmid, Cleanzor, practicalowl, pennydogaccessories, mrtopp,
martin de witte, confidence comely, mister smashy, pere ubu, sinner photography,
Andrew R.Whalley, Incognita Nom de Plume, free parking, Capt Kodak, Theojunior,
docman, vonbergendotnet, leone, Coda, Midnight Digital, Omega X, Taber Andrew.
Galleries sur flickr.com
Polices : Arial, Arno Pro, Maenan 2,
Mom's Typewriter Oldnewspaper type, Powderfinger type

Encyclopédie Minuscule

LA CASTE DES VEILLEURS

La Caste des Veilleurs est une organisation secrète à l'échelle de l'Europe. Elle tient les Horlas pour responsables de l'hostilité de Millevaux. Son but est de les neutraliser. Après avoir été victime de plusieurs attentats et procès pour hérésie, la Caste des Veilleurs a fait croire à sa disparition pour mieux œuvrer dans l'ombre. La tâche des Veilleurs est ingrate et périlleuse, réservée aux héros et aux inconscients. Cette société utilise des savoirs technologiques, alchimiques et occultes dans sa lutte contre les Horlas. Le Vénérable est le chef de la Caste à Ludgunum.



LA CHAPELLE DE L'EXPIATION

« En vérité je vous le dis, nous ne sommes plus dignes de notre Créateur ! La Forêt est sa punition divine ! Le Temps de l'Expiation est venu ! Nous ne sommes pas dignes de vivre sous les cieux ! Il est temps d'exécuter sur nous-mêmes la sentence divine ! »

Persuadés que Millevaux est dû à la colère, les Expiatistes pensent que le suicide collectif de l'humanité serait la seule façon de l'apaiser. Conscients que l'humanité entière n'est pas acquise à cette idée, les Expiatistes provoquent la mort de tous ceux qui ne seraient pas candidats au suicide...



LA CHIENLIT

Cette forme mutante de la peste bubonique n'existe qu'à Millevaux. Son mode de transmission est sujet à toutes les spéculations. Elle semble puissamment contagieuse. Ses symptômes se développent avec une rapidité fulgurante. Les premiers bubons apparaissent entre quelques minutes et quelques heures après la contamination. La plupart des personnes infectées décèdent au terme de quelques jours.



LES FIDELES DES MIASMES

Secte millénariste qui vénère les Horlas, et plus particulièrement Baal-Zebub, sa Majesté des Mouches.

Leur seigneur se ferait appeler l'Epidémiarque : la Caste des Veilleurs le tient pour responsable de l'épidémie de Chienlit.



HORLA

Dans la superstition de Millevaux, désigne tous les monstres et les démons qui hantent la forêt et menacent chaque jour l'humanité d'extinction.





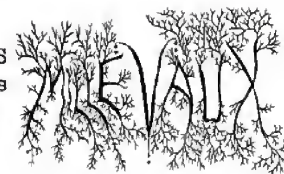
INDEX DES LIEUX :

A : Attaque de Pillards	C : Cathédrale	Q : Quartier Beuveries
B : Beffroi	Le Rhône	P : Potences
Bois de Noirval	GM : Grande Moieissure	PN : Porte Nord
Bois de Vénissieux	H : Attaque de Horlas	PS : Porte Sud
Bois des Meurs-Tailles	M : Maladrerie	S : Sénat
Bois-Vernine	MA : Marché	T : Tribunal

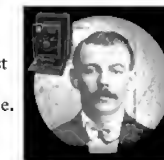


LA GUERRE DES MIASMES

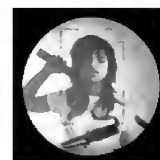
Arbre des Personnages



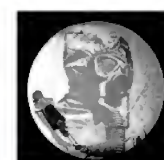
**CAPITAINE
VERCINGETORIX**
Une légende vivante de la
lutte contre les Horlas
et le chef de l'équipe.



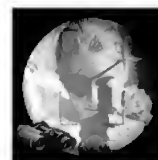
**PROFESSEUR
DUBIZARRE**
Cet universitaire policé est
un anachronisme vivant.
C'est l'occultiste de l'équipe.



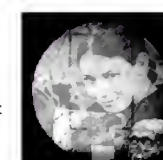
DAME ARSENIC
Le spadassin de l'équipe
est déjà un vétéran endurci.



**DOCTEUR
CHIENLIT**
Ce miasologue
chevronné ne quitte
jamais sa combinaison
NBC.



CAPORAL X
Intrusion, infiltration et
camouflage n'ont pas de
secret pour cette
espionne machiavélique.

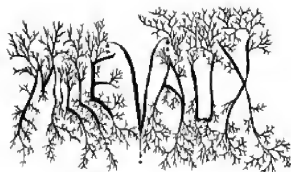


**MADemoiselle
DASSAUT**
Aussi jolie que
redoutable en combat
rapproché.

Artwork par Pikathulhu. Images sous licence Creative Commons (Attribution, Free for non commercial Use).
Auteurs : Angus Mc Diarmid, Cleanzor, practicalowl, pennydogaccessories, mrtopp, martin de witte, confidence comely, mister
smashy, pere ubu, sinner photography, Andrew R.Whalley, Incognita Nom de Plume, free parking, Capt Kodak.
Galleries sur flickr.com

LA GUERRE DES MIASMES

Notes sur les Personnages



CAPITAINE VERCINGETORIX

1. Va commettre une faute irréparable.
2. Vieux compagnon d'aventures du Professeur Dubizarre
3. A toute la confiance du Vénérable
4. Dame Arsenic brigue son poste de leader



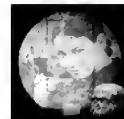
PROFESSEUR DUBIZARRE

1. Adhère à un tas de théories occultes, emploie des méthodes dépassées
2. Tente de préserver les principes des hommes civilisés.
3. Vieux compagnon d'aventures du Capitaine Vercingetorix
4. Ancien confrère d'université du Docteur Chienlit, ne partage pas son approche rationaliste.
5. Mademoiselle Dassaut lui a plusieurs fois sauvé la vie.



DAME ARSENIC

1. A croisé le chemin d'une Déité Horla : Baal-Zebub Sa Majesté des Mouches. Une vision qui l'a plongée au bord de la folie.
2. Brigue le poste de leader du Capitaine Vercingetorix
3. Pense que le Vénérable n'est plus dans le coup.
4. Elle est la possessive amante de Mademoiselle Dassaut
5. A recruté le Caporal X chez les Expiatistes et l'a désenvoûtée.



MADemoISELLE DASSAUT

1. A souvent été le garde du corps du Professeur Dubizarre.
2. Vit une relation tumultueuse avec Dame Arsenic
3. Est secrètement amoureuse du Vénérable, pour son charisme et sa conviction.



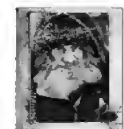
DOCTEUR CHIENLIT

1. A contracté la Chienlit, et agonise lentement. Il ne quitte plus sa combinaison pour éviter de contaminer ses compagnons.
2. Le Vénérable lui a dit que ses collègues miasmologues avaient rejoint les Expiatistes.
3. A tenté de guérir la famille du Caporal X, sans succès. C'est en leur apportant ses soins qu'ils lui ont transmis la Chienlit.
4. Confrère d'Université du Professeur Dubizarre. N'adhère pas aux théories loufoques de ce dernier.



CAPORAL X

1. A fait partie de la Chapelle de l'Expiation. Elle était l'âme damnée du sinistre pasteur Melchior Hasard.
2. Toute sa famille est morte de la Chienlit.
3. En veut toujours au Docteur, qui n'a pas réussi à sauver sa famille.
4. Dame Arsenic l'a convaincue de rejoindre la Caste des Veilleurs pour lutter contre les miasmes. Elle est depuis convaincue de la folie des Expiatistes.

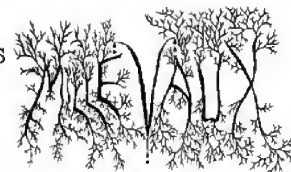


LE VENERABLE

1. Accorde toute sa confiance au Capitaine Vercingetorix.
2. N'arrive plus à se faire respecter des jeunes loups de la Caste des Veilleurs.
3. Est persuadé que les collègues miasmologues du Docteur Chienlit ont rejoint la Chapelle de l'Expiation.
4. Est au courant de l'amour que Mademoiselle Dassaut lui porte.

LA GUERRE DES MIASMES

Statistiques des Personnages & Notes



CAPITAINE VERCINGETORIX

soldat conformiste
E10 C12
Pilote
Dévoué : Le Vénérable



PROFESSEUR DUBIZARRE

occultiste excentrique
E9 C12
Artefact
Code de conduite : Non violent



DAME ARSENIC

spadassin irritable
E8 C12
Forte
Panique



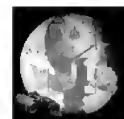
MADemoISELLE DASSAUT

guerrière affectueuse
E11 C12
Ambidextre
Panne



DOCTEUR CHIENLIT

miasmologue fragile
E9 C12
Objet
Infecté



CAPORAL X

espionne nerveuse
E10 C12
Tir
Fugitive : Recherchée par les Expiatistes



LE VENERABLE

PNJ 12
Protecteur : Mademoiselle Dassaut
Code de conduite : Non violent
Symbiose avec Baal-Zebub
Allié : Crovandre la Mère Truie

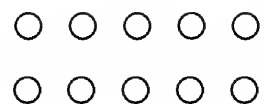
<p>Baal-Zebub <i>Sa Majesté des Mouches</i></p> <p>12</p> <p>Apparence divine terrifiante Invincible Groupe Plasme-Piège Mouches Infectées</p>	<p>Mouche infectée <i>Monstrueux insecte transmetteur de Chienlit</i></p> <p>8</p> <p>Psyché-Ruche Minuscule Contagieuse</p>
<p>Le Vénérable <i>Chef de la Caste des Vêilleurs</i></p> <p>12</p> <p>Protecteur (Mademoiselle Dassaut)</p>	<p>Crovandre la Mère Truie <i>Créature fanatique et bubonneuse</i></p> <p>12</p> <p>Apparence terrifiante Contagieuse</p>

<p>Portée de porgrelots <i>Hideux enfants-porcs</i></p> <p>12</p> <p>Portée Stupide Contagieuse</p>	<p>Docteur Varnard <i>Miasmologue dément</i></p> <p>10</p> <p>Seringue de Chienlit Protecteur (la faction pour laquelle il travaille actuellement)</p>
<p>Melchior Hasard <i>Coach en génocide</i></p> <p>12</p> <p>Attaché à sa vie</p>	<p>Expiatiste <i>Faucheur du Jugement dernier</i></p> <p>8</p>

Le Sniper Mutant

*Aberration loqueteuse
armée d'un fusil steampunk*

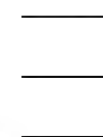
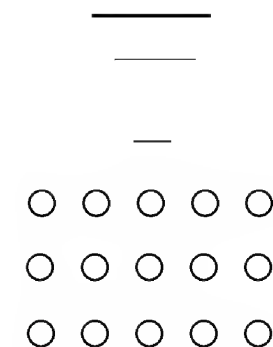
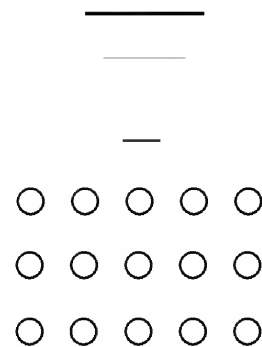
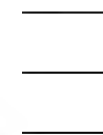
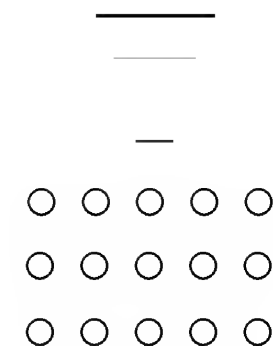
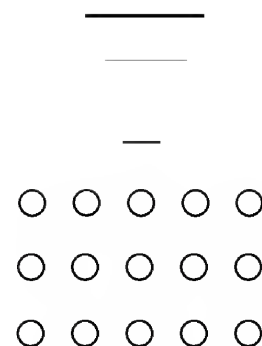
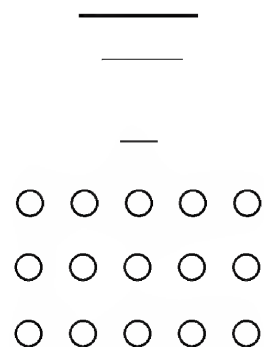
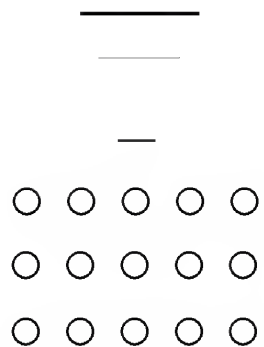
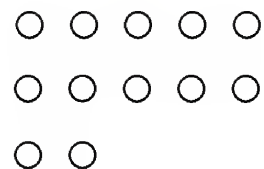
10



Horla

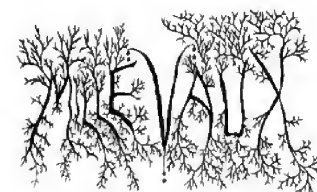
Chose noire venue de la forêt

12





Capitaine Vercingetorix



"La Guerre des Miasmes"

Un scénario pour Millevaux.

Un dark world de SOMBRE par Pikathulhu.

POST-APOCALYPTIQUE. FORESTIER. SLUDGECORE.

www.terresetranges.net

Artwork par Pikathulhu.

Utilise des images sous licence Creative Commons (Attribution, Free for non commercial use).

Auteurs : cleanzor, practicalowl, pennydogaccessories. Galeries sur flickr.com

Capitaine Vercingétorix

nom

soldat conformiste

profession personnalité

Pilote

Dévoué : Le Vénérable

avantage

désavantage

ESPRIT

CORPS

1. Equilibré	<input checked="" type="radio"/>	12	<input type="radio"/>	Indemne	<input type="radio"/>
	<input checked="" type="radio"/>	11	<input type="radio"/>		
	<input checked="" type="radio"/>	10	<input type="radio"/>		
	<input type="radio"/>	9	<input type="radio"/>		
2. Perturbé	<input type="radio"/>	8	<input type="radio"/>	Blessé	<input type="radio"/>
	<input type="radio"/>	7	<input type="radio"/>		
	<input type="radio"/>	6	<input type="radio"/>		
	<input type="radio"/>	5	<input type="radio"/>		
3. Désaxé	<input type="radio"/>	4	<input type="radio"/>	Mutilé	<input type="radio"/>
	<input type="radio"/>	3	<input type="radio"/>		
	<input type="radio"/>	2	<input type="radio"/>		
	<input type="radio"/>	1	<input type="radio"/>		
Fou	<input type="radio"/>		<input type="radio"/>	Mort	

Capitaine Vercingétorix




		Rations					
Croute 1:	Musaraignes terrestres	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
Croute 2:	Cuisot de Chevreugne	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
Croute 3:	larves grillées	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>


		Demi-litres					
Boutanche 1:	gourde 1	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Boutanche 2:	gourde 2	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Boutanche 3:		<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>

(Cocher les portions vides à partir de la droite.
Cocher ensuite les portions consommées)


 **Grisbi :**
15 caps


 **Description des frusques :**
combi militaire, peaux de bêtes (camouflage)





 **Dans la musette :**

Tente. 3 pièges à collet + 1 piège à loup.
Cataplasmes (mollusques des bois) x 6

 **Dans les fouilles :**
Herbes médicinales x 3 (mandragore)

 **A la ceinture :**
corde 10 m + jerrican 10 L (plein)
+ calebasse (faite avec un essieu et un phare de voiture)

 **Sous les frusques :**
une peluche Casimir à qui il manque un bras.

 **Sur Travois :**
1 Quad ! avec le plein (10 l d'essence)

Capitaine Vercingétorix MEMOIRE :



Amis / Ennemis :

Amis : le Vénérable et la Caste des Veilleurs

Ennemis : les Horlas et ses serviteurs, les Fidèles des Miasmes



Lieux visités / fantasmés :

Les contrées corrompues des Morts-Plateaux, la citadelle méridionale d'Axe en Vengeance, et ses collections de monstres



Convictions / Illusions :

Les hommes doivent s'unir
pour reprendre le pouvoir sur la forêt.



Quêtes / Chimères :

Purger la corruption qui ronge le Monde.



Rencontres avec Horlas / Cauchemars

Rencontres brutales, confrontations avec Horlas mineurs, visions d'anomalies. Horreur. A purger.

-----Dead Zone Memorielle-----



Bribes de souvenirs :

Des courses-poursuites dans des catacombes hantées aux cotés du Vénérable.



Spéculations :

Le Vénérable m'a sans doute sauvé de la griffe des Horlas, et c'est à cause de cela que je le suis depuis.



Flachebacques :

Une chose noire qui mange... quelqu'un que je connais.

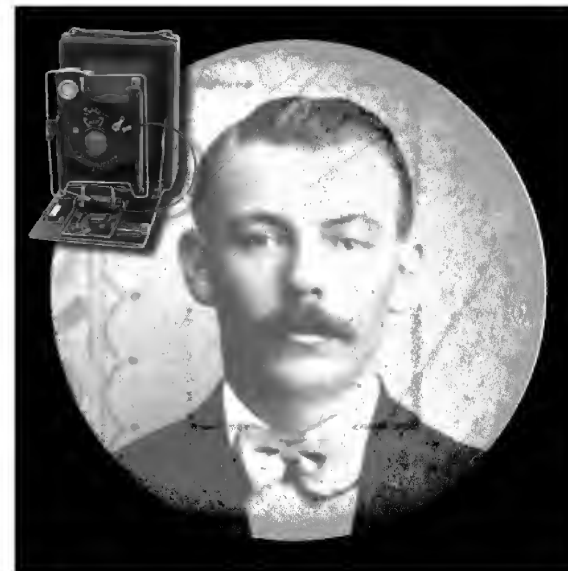
Millevaux est un supplément de contexte par Thomas Munier pour le jeu de rôle SOMBRE.

SOMBRE est une marque déposée de Johan Scipion. Explorez www.terresetranges.net

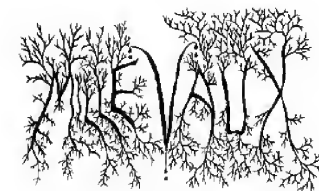
Crédits photos : Coda, Midnight Digital, Omega X, Taber Andrew.

Licence Creative Commons by-nc, galeries sur flickr.com.

Polices gratuites utilisées : Arial, maenan2, Mom's Typewriter, Powderfinger Type.



Professeur Dubizarre



"La Guerre des Miasmes"

Un scénario pour Millevaux.

Un dark world de SOMBRE par Pikathulhu.

POST-APOCALYPTIQUE, FORESTIER, SLUDGECORE.

www.terresetranges.net

Artwork par Pikathulhu.

Utilise des images sous licence Creative Commons (Attribution, Free for non commercial use).

Auteurs : cleanzor, freeparking & Capt Kodak. Galeries sur flickr.com

Professeur Dubizarre

occultiste excentrique

nom

profession personnalité

Artefact : Sceau des Veilleurs.
Peut annuler une infection par la
Chienlit si on agit dans la même
scène que l'infection.

Code de conduite : Non violent

avantage

désavantage

ESPRIT

CORPS

1. Equilibré	<input checked="" type="radio"/>	12	<input type="radio"/>	Indemne	<input type="radio"/>
	<input checked="" type="radio"/>	11	<input type="radio"/>		
	<input checked="" type="radio"/>	10	<input type="radio"/>		
	<input checked="" type="radio"/>	9	<input type="radio"/>		
2. Perturbé	<input type="radio"/>	8	<input type="radio"/>	Blessé	<input type="radio"/>
	<input type="radio"/>	7	<input type="radio"/>		
	<input type="radio"/>	6	<input type="radio"/>		
	<input type="radio"/>	5	<input type="radio"/>		
3. Désaxé	<input type="radio"/>	4	<input type="radio"/>	Mutilé	<input type="radio"/>
	<input type="radio"/>	3	<input type="radio"/>		
	<input type="radio"/>	2	<input type="radio"/>		
	<input type="radio"/>	1	<input type="radio"/>		
Fou	<input type="radio"/>		<input type="radio"/>	Mort	

Professeur Dubizarre



Croute 1: gâteau aux cloportes

Croute 2:

Croute 3:

Rations

☐ ☐ ☒ ☒ ☒ ☒

☒ ☒ ☒ ☒ ☒ ☒

☒ ☒ ☒ ☒ ☒ ☒

Demi-litres

Boutanche 1: fiasque de gnac

Boutanche 2:

Boutanche 3:


☐ ☐ ☒ ☒ ☒ ☒

☒ ☒ ☒ ☒ ☒ ☒


☒ ☒ ☒ ☒ ☒ ☒


(Cocher les portions vides a partir de la droite.
Cocher ensuite les portions consommées)


 **Grisbi :**
100 caps


 **Description des frusques :**
1 chapeau d'apparat
1 redingote





 **Dans la musette :**
1 briquet en amadou.
1 vieux livre rongé par les mites (Codex Abominatio)

 **Dans les fouilles :**
1 montre à gousset.

 **A la ceinture :**
1 tournevis.
1 plan de Lugdunum (daté de l'Age d'Or et annoté)

 **Sous les frusques :**
1 horoscope de 2012 par E.Tessier.

 1 collier portant le sceau de protection mystique des Veilleurs

 **Sur Travois :**

Professeur Dubizarre MEMOIRE :



Amis / Ennemis :

Ami de longue date : Capt. Vercingetorix

Garde du corps providentielle : Mademoiselle Dassaut



Lieux visités / fantasmés :

Les archives pourries de Metro, les forteresses préhistoriques de la Faille, les cités jaillies des eaux au bord de la Mer des Tyrans.



Convictions / Illusions :

La magie blanche est la plus sûre façon de vaincre les Horlas



Quêtes / Chimères :

Découvrir des formules ou des préparations capables de bannir des entités de la forêt.



Rencontres avec Horlas / Cauchemars

A défaut d'en avoir rencontré,
je les ai beaucoup étudiés.

-----Dead Zone Memorielle-----



Bribes de souvenirs :

Explorations dans des manoirs maudits. Crânes...

Vieux grimoires d'avant l'Age d'Or...



Spéculations :

J'étais jadis un gentleman de la bonne société,
réputé pour son érudition et ses manières raffinées.



Flachebacques :

a

Millevaux est un supplément de contexte par Thomas Munier pour le jeu de rôle SOMBRE.

SOMBRE est une marque déposée de Johan Scipion. Explorez www.terresetranges.net

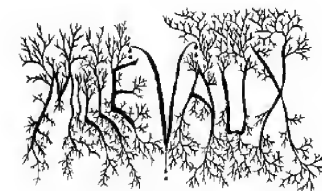
Crédits photos : Coda, Midnight Digital, Omega X, Taber Andrew.

Licence Creative Commons by-nc, galeries sur flickr.com.

Polices gratuites utilisées : Arial, maenan2, Mom's Typewriter, Powderfinger Type.



Dame Arsenic



"La Guerre des Miasmes"

Un scénario pour Millevaux.

Un dark world de SOMBRE par Pikathulhu.

POST-APOCALYPTIQUE, FORESTIER, SLUDGE CORE.

www.terresetranges.net

Artwork par Pikathulhu.

Utilise des images sous licence Creative Commons (Attribution, Free for non commercial use).

Auteurs : cleanzor, confidence comely, mister sinashy. Galeries sur flickr.com

Dame Arsenic

nom

Forte

avantage

spadassin irritable

profession personnalité

Panique

désavantage

ESPRIT

CORPS

1. Equilibré	12		Indemne	<input type="radio"/>
	<input checked="" type="radio"/> 11	<input type="radio"/>		
	<input checked="" type="radio"/> 10	<input type="radio"/>		
	<input checked="" type="radio"/> 9	<input type="radio"/>		
2. Perturbé	<input checked="" type="radio"/> 8	<input type="radio"/>	Blessé	<input type="radio"/>
	<input type="radio"/> 7	<input type="radio"/>		
	<input type="radio"/> 6	<input type="radio"/>		
	<input type="radio"/> 5	<input type="radio"/>		
3. Désaxé	<input type="radio"/> 4	<input type="radio"/>	Mutilé	<input type="radio"/>
	<input type="radio"/> 3	<input type="radio"/>		
	<input type="radio"/> 2	<input type="radio"/>		
	<input type="radio"/> 1	<input type="radio"/>		
Fou	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	Mort	

Dame Arsenic



	Rations
Croute 1: cloportes en grappe	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input checked="" type="checkbox"/> <input checked="" type="checkbox"/> <input checked="" type="checkbox"/> <input checked="" type="checkbox"/>
Croute 2: pain de fougère	<input type="checkbox"/> <input checked="" type="checkbox"/> <input checked="" type="checkbox"/> <input checked="" type="checkbox"/> <input checked="" type="checkbox"/> <input checked="" type="checkbox"/>
Croute 3: hachis de vermine	<input type="checkbox"/> <input checked="" type="checkbox"/> <input checked="" type="checkbox"/> <input checked="" type="checkbox"/> <input checked="" type="checkbox"/> <input checked="" type="checkbox"/>
	Demi-litres
Boutanche 1: liqueur de passiflore	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input checked="" type="checkbox"/> <input checked="" type="checkbox"/> <input checked="" type="checkbox"/> <input checked="" type="checkbox"/>
Boutanche 2: florentine	<input checked="" type="checkbox"/> <input checked="" type="checkbox"/> <input checked="" type="checkbox"/> <input checked="" type="checkbox"/> <input checked="" type="checkbox"/> <input checked="" type="checkbox"/>
Boutanche 3:	<input checked="" type="checkbox"/> <input checked="" type="checkbox"/> <input checked="" type="checkbox"/> <input checked="" type="checkbox"/> <input checked="" type="checkbox"/> <input checked="" type="checkbox"/>

(Cocher les portions vides à partir de la droite.
Cocher ensuite les portions consommées)



Grisbi :

zéro



Description des frusques :

t-shirt, jeans, cape de camouflage nocturne, cagoule



Dans la musette :

mini poste de télé (HS). gourde d'essence (2L). Filet de capture.
Sac de couchage noir



Dans les fouilles :

Garrot / poison sommeil : poudre de pollen morphéen (1 dose) /
poison paralysant : suc d'araignée des roches (1 dose)



À la ceinture :

Machette. Poignard militaire. Grappin. 1 stylo lumineux



Sous les frusques :

1 fiole de jus de sève noire (poison mortel, 3 doses)



Sur Travois :

Dame Arsenic

MEMOIRE :



Amis / Ennemis :

Mademoiselle Dassaut. Je l'aime. Je veux la protéger.



Lieux visités / fantasmés :

Des cryptes sous la ville où des salauds pratiquent
des rites contre-nature.



Convictions / Illusions :

Il faut toujours se tailler une place à la force du poignet
et défendre becs et ongles ce qu'on a.



Quêtes / Chimères :

Exploser ses immondes Horlas
qui rendent le monde encore plus abject.



Rencontres avec Horlas / Cauchemars

Une masse noire. Des milliers d'ocelles huileuses.
Ses pattes, ses poils. Un vrombissement putride.
BAAL ZEBUB!

-----Dead Zone Memorielle-----



Bribes de souvenirs :

Je préfère oublier pour aller de l'avant.



Spéculations :

Je suis une battante. La dernière d'une race en extinction.
Les hommes de bien ont capitulé.



Flachebacques :

Ses innombrables bras.... BAAL-ZEBUB!

Millevaux est un supplément de contexte par Thomas Munier pour le jeu de rôle SOMBRE.

SOMBRE est une marque déposée de Johan Scipion. Explorez www.terresetranges.net

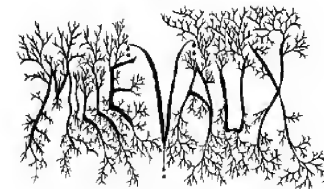
Crédits photos : Coda, Midnight Digital, Omega X, Taber Andrew.

Licence Creative Commons by-nc, galeries sur flickr.com.

Polices gratuites utilisées : Arial, maenan2, Mom's Typewriter, Powderfinger Type.



Mademoiselle Dassaut



"La Guerre des Miasmes"

Un scénario pour Millevaux.

Un dark world de SOMBRE par Pikathulhu.

POST-APOCALYPTIQUE. FORESTIER. SLUDGECORE.

www.terresetranges.net

Artwork par Pikathulhu.

Utilise des images sous licence Creative Commons (Attribution, Free for non commercial use).

Auteurs : cleanzor, Andrew R.Whalley & Incognita Nom de Plume. Galeries sur flickr.com

Mademoiselle Dassaut

guerrière affectueuse

nom

profession personnalité

Ambidextre

Panne

avantage

désavantage

ESPRIT

CORPS

1. Equilibré	<input checked="" type="radio"/>	12	<input type="radio"/>	Indemne	<input type="radio"/>
	<input type="radio"/>	11	<input type="radio"/>		
	<input type="radio"/>	10	<input type="radio"/>		
	<input type="radio"/>	9	<input type="radio"/>		
2. Perturbé	<input type="radio"/>	8	<input type="radio"/>	Blessé	<input type="radio"/>
	<input type="radio"/>	7	<input type="radio"/>		
	<input type="radio"/>	6	<input type="radio"/>		
	<input type="radio"/>	5	<input type="radio"/>		
3. Désaxé	<input type="radio"/>	4	<input type="radio"/>	Mutilé	<input type="radio"/>
	<input type="radio"/>	3	<input type="radio"/>		
	<input type="radio"/>	2	<input type="radio"/>		
	<input type="radio"/>	1	<input type="radio"/>		
Fou	<input type="radio"/>		<input type="radio"/>	Mort	

Mademoiselle Dassaut



	Rations
Croute 1: Cuisseau de sanglier	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input checked="" type="checkbox"/> <input checked="" type="checkbox"/>
Croute 2: yeux de méduses des rivières	<input type="checkbox"/> <input checked="" type="checkbox"/> <input checked="" type="checkbox"/> <input checked="" type="checkbox"/> <input checked="" type="checkbox"/> <input checked="" type="checkbox"/>
Croute 3:	<input checked="" type="checkbox"/> <input checked="" type="checkbox"/> <input checked="" type="checkbox"/> <input checked="" type="checkbox"/> <input checked="" type="checkbox"/> <input checked="" type="checkbox"/>

	Demi-litres
Boutanche 1: gourde d'eau	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
Boutanche 2: fiasque de ouisqui	<input type="checkbox"/> <input checked="" type="checkbox"/> <input checked="" type="checkbox"/> <input checked="" type="checkbox"/> <input checked="" type="checkbox"/> <input checked="" type="checkbox"/>
Boutanche 3:	<input checked="" type="checkbox"/> <input checked="" type="checkbox"/> <input checked="" type="checkbox"/> <input checked="" type="checkbox"/> <input checked="" type="checkbox"/> <input checked="" type="checkbox"/>

(Cocher les portions vides a partir de la droite.
Cocher ensuite les portions consommées)

Grisbi :
40 caps

Description des frusques :
Harnois. Casque de chantier.
Jupe. T-shirt de Sepultura.



Dans la musette :
lampe-torche.
Cravate en peau de blaireau pour les grandes occasions.

Dans les fouilles :
jeu de dés. silex

A la ceinture :
Hache de bucheron.

Sous les frusques :
une féminité indéniable.

Sur Travois :
une bannière (poster tissu d'Emperor). sac de couchage en cuir.

Mademoiselle Dassaut MEMOIRE :



Amis / Ennemis :
J'aime Dame Arsenic, mais je suis encore plus dévouée au Vénérable, qui guide nos pas.



Lieux visités / fantasmés :
Toutes sortes d'endroits dangereux où mon engagement dans la Caste des Veilleurs m'a menée.



Convictions / Illusions :
Je reste avant tout fidèle à la Caste.



Quêtes / Chimères :
Attirer l'attention et l'amour du Vénérable.



Rencontres avec Horlas / Cauchemars
En fait, je n'ai jamais rencontré que des mutants et des animaux.
Pas ce qu'ils appellent des monstres ou des démons.

-----Dead Zone Memorielle-----



Bribes de souvenirs :
Des combats sanglants... L'ivresse de se battre.
Le choc de l'acier contre la chair !



Spéculations :
Pourquoi suis-je née pour me battre ?

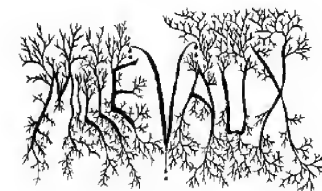


Flachebacques :
Un champ de bataille. Mon sang. Celui des autres...
Une hache sur le sol...

Millevaux est un supplément de contexte par Thomas Munier pour le jeu de rôle SOMBRE.
SOMBRE est une marque déposée de Johan Scipion. Explorez www.terresetranges.net
Crédits photos : Coda, Midnight Digital, Omega X, Taber Andrew.
Licence Creative Commons by-nc, galeries sur flickr.com.
Polices gratuites utilisées : Arial, maenan2, Mom's Typewriter, Powderfinger Type.



Docteur Chienlit



"La Guerre des Miasmes"

Un scénario pour Millevaux.

Un dark world de SOMBRE par Pikathulhu.

POST-APOCALYPTIQUE. FORESTIER. SLUDGECORE.

www.terresetranges.net

Artwork par Pikathulhu.

Utilise des images sous licence Creative Commons (Attribution, Free for non commercial use).

Auteurs : cleanzor, pere ubu, sinner photography. Galeries sur flickr.com

Docteur Chienlit

nom

miasmologue fragile

profession personnalité

Objet

Infecté

avantage

désavantage

ESPRIT


CORPS


1. Equilibré	<input checked="" type="radio"/>	12	<input type="radio"/>	Indemne	<input type="radio"/>
	<input checked="" type="radio"/>	11	<input type="radio"/>		
	<input checked="" type="radio"/>	10	<input type="radio"/>		
	<input checked="" type="radio"/>	9	<input type="radio"/>		
2. Perturbé	<input type="radio"/>	8	<input type="radio"/>	Blessé	<input type="radio"/>
	<input type="radio"/>	7	<input type="radio"/>		
	<input type="radio"/>	6	<input type="radio"/>		
	<input type="radio"/>	5	<input type="radio"/>		
3. Désaxé	<input type="radio"/>	4	<input type="radio"/>	Mutilé	<input type="radio"/>
	<input type="radio"/>	3	<input type="radio"/>		
	<input type="radio"/>	2	<input type="radio"/>		
	<input type="radio"/>	1	<input type="radio"/>		
Fou	<input type="radio"/>		<input type="radio"/>	Mort	

Docteur Chienlit





 **Grisbi :**
20 caps


 **Description des frusques :**
Combinaison NBC
+ masque à gaz


 **Dans la musette :**

3 cartouches de rechanges pour le masque. Sérum anti-poison.
1 flacon de liquide antiseptique.

 **Dans les fouilles :**
bandes révélatrices (pour détecter la Chienlit)

 **A la ceinture :**
Bistouri. Ciseaux. Pansements. 1 seringue.

 **Sous les frusques :**
1 peau atrocement lésée et bubonique.

 **Sur Travois :**
équipé d'un travois, vide pour l'instant.


	Rations
Croute 1: Croute de cuir	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input checked="" type="checkbox"/> <input checked="" type="checkbox"/> <input checked="" type="checkbox"/> <input checked="" type="checkbox"/>
Croute 2:	<input checked="" type="checkbox"/> <input checked="" type="checkbox"/> <input checked="" type="checkbox"/> <input checked="" type="checkbox"/> <input checked="" type="checkbox"/> <input checked="" type="checkbox"/>
Croute 3:	<input checked="" type="checkbox"/> <input checked="" type="checkbox"/> <input checked="" type="checkbox"/> <input checked="" type="checkbox"/> <input checked="" type="checkbox"/> <input checked="" type="checkbox"/>
	Demi-litres
Boutanche 1: Soupe de sphaignes	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input checked="" type="checkbox"/> <input checked="" type="checkbox"/>
Boutanche 2: gourde d'eau	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input checked="" type="checkbox"/> <input checked="" type="checkbox"/>
Boutanche 3:	<input checked="" type="checkbox"/> <input checked="" type="checkbox"/> <input checked="" type="checkbox"/> <input checked="" type="checkbox"/> <input checked="" type="checkbox"/> <input checked="" type="checkbox"/>


(Cocher les portions vides a partir de la droite.
Cocher ensuite les portions consommées)





Docteur Chienlit


MEMOIRE :

 **Amis / Ennemis :**
Je ne sais plus vraiment à qui me fier dans l'état où je suis.


 **Lieux visités / fantasmés :**
Une ville de Lugdunum où il faisait bon vivre, le dernier bastion de civilisation à Millevaux.


 **Convictions / Illusions :**
Je vais crever.


 **Quêtes / Chimères :**
Avant de mourir, trouver, sinon un remède contre la Chienlit, au moins l'origine du Mal

 **Rencontres avec Horlas / Cauchemars**
Les Horlas les pires ne sont pas les gigantesques monstres que l'on s'imagina, mais d'invisibles animalcules capables de dévaster un organisme en un rien de temps.

-----Dead Zone Memorielle-----

 **Bribes de souvenirs :**
Le petit frère du Caporal X, je le tiens dans mes bras, il meurt. Son visage n'est qu'une plaie béante

 **Spéculations :**
Cette épidémie a été provoquée ou facilitée par un groupuscule humain fanatique.

 **Flachebacques :**
Les cours de miasmologie à l'Université... La fascination de mes confrères pour d'atroces maladies exotiques...

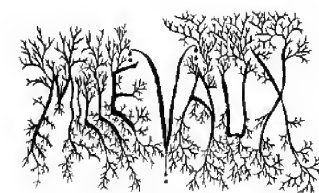
Millevaux est un supplément de contexte par Thomas Munier pour le jeu de rôle SOMBRE.
SOMBRE est une marque déposée de Johan Scipion. Explorez www.terresetranges.net

Crédits photos : Coda, Midnight Digital, Omega X, Taber Andrew.
Licence Creative Commons by-nc, galeries sur flickr.com.

Polices gratuites utilisées : Arial, maenan2, Mom's Typewriter, Powderfinger Type.



Caporal X



"La Guerre des Miasmes"

Un scénario pour Millevaux.

Un dark world de SOMBRE par Pikathulhu.

POST-APOCALYPTIQUE. FORESTIER. SLUDGE CORE.

www.terresetranges.net

Artwork par Pikathulhu.

Utilise des images sous licence Creative Commons (Attribution, Free for non commercial use).

Auteurs : cleanzor, mrtopp, martin de witte. Galeries sur flickr.com

Caporal X

nom

espionne nerveuse

profession personnalité

Tir

Fugitive :

Recherchée par les Expiatistes

avantage

désavantage

ESPRIT

CORPS

1. Equilibré

12

Indemne

☐

☒

11

☐

☒

10

☐

☐

9

☐

2. Perturbé

☐

8

☐

Blessé

☐

☐

7

☐

☐

6

☐

☐

5

☐

3. Désaxé

☐

4

☐

Mutilé

☐

☐

3

☐

☐

2

☐

☐

1

☐

Fou

☐

☐

Mort

SOMBRE

Caporal X



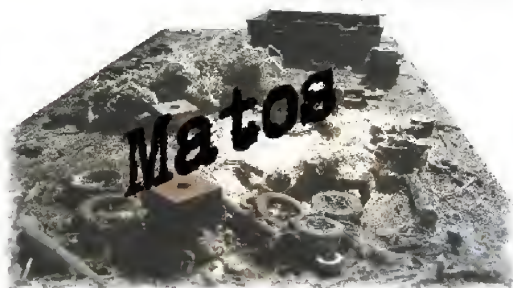
	Rations
Croute 1: grua	<input type="checkbox"/> <input checked="" type="checkbox"/> <input checked="" type="checkbox"/> <input checked="" type="checkbox"/> <input checked="" type="checkbox"/> <input checked="" type="checkbox"/>
Croute 2: tubercules divers	<input type="checkbox"/> <input checked="" type="checkbox"/> <input checked="" type="checkbox"/> <input checked="" type="checkbox"/> <input checked="" type="checkbox"/> <input checked="" type="checkbox"/>
Croute 3: pattes et têtes de poule	<input type="checkbox"/> <input checked="" type="checkbox"/> <input checked="" type="checkbox"/> <input checked="" type="checkbox"/> <input checked="" type="checkbox"/> <input checked="" type="checkbox"/>

	Demi-litres
Boutanche 1: bouteille de magnac	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input checked="" type="checkbox"/> <input checked="" type="checkbox"/> <input checked="" type="checkbox"/> <input checked="" type="checkbox"/>
Boutanche 2:	<input checked="" type="checkbox"/> <input checked="" type="checkbox"/> <input checked="" type="checkbox"/> <input checked="" type="checkbox"/> <input checked="" type="checkbox"/> <input checked="" type="checkbox"/>
Boutanche 3:	<input checked="" type="checkbox"/> <input checked="" type="checkbox"/> <input checked="" type="checkbox"/> <input checked="" type="checkbox"/> <input checked="" type="checkbox"/> <input checked="" type="checkbox"/>

(Cocher les portions vides à partir de la droite.
Cocher ensuite les portions consommées)

Grisbi :
80 caps

Description des frusques :
au choix : tenue d'apparat, manteau de cuir (avec poches à double fond), cape de camouflage urbain



Dans la musette :

1 carnet Hello Kitty avec le nom des personnalités & lieux importants

Dans les fouilles :
fausses bagues avec armoiries. Cache-oeil factice.

A la ceinture :
jumelles d'opéra. vieux taser (une charge)

Sous les frusques :
dague. Pistolet calibre 38.

Sur Travois :

Caporal X

MEMOIRE :

Amis / Ennemis :
Dame Arsenic est mon pilier. La Caste des Veilleurs est fiable dans son ensemble, mais quid des individus ?

Lieux visités / fantasmés :
Aux cotés des Expiatistes, de folles cavalcades, armés de faux, assassinant les pauvres et les manants de Lugdunum à Metro.

Convictions / Illusions :
Les Expiatistes m'ont lavé le cerveau. Mais j'ai changé. La mort de ma famille m'a ouvert les yeux.

Quêtes / Chimères :
Trouver les responsables de l'épidémie, et leur faire rendre gorge.

Rencontres avec Horlas / Cauchemars
La vue de ma famille pourrir sur pied en accéléré remplace bien des visions d'horreur impliquant des monstres surnaturels.

-----Dead Zone Memorielle-----

Bribes de souvenirs :
Docteur Chienlit fait un massage cardiaque à ma mère. Dans la panique, il lui brise le sternum.

Spéculations :
Le Doc n'a pas été à la hauteur. Il aurait pu sauver ma famille.

Flachebacques :
Melchior Hasard. Me confie ses plans pour anéantir l'humanité...

Millevaux est un supplément de contexte par Thomas Munier pour le jeu de rôle SOMBRE.
SOMBRE est une marque déposée de Johan Scipion. Explorez www.terresetranges.net
Crédits photos : Coda, Midnight Digital, Omega X, Taber Andrew.
Licence Creative Commons by-nc, galeries sur flickr.com.
Polices gratuites utilisées : Arial, maenan2, Mori's Typewriter, Powderfinger Type.